|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. Nivel del Use Case**:  Negocio  Sistema de Información** | | | | |
| **Nombre del Use Case**: **Cambiar Contraseña** | | | | **Nro. de Orden**: 1 |
| **Prioridad**:  Alta  Media  Baja | | | | |
| **Complejidad**:  Alta  Media  Baja | | | | |
| **Actor Principal**: Usuario | | **Actor Secundario**: No aplica | | |
| **Tipo de Use Case**:  Concreto  Abstracto | | | | |
| **Objetivo**: Que el Usuario (U) pueda cambiar su contraseña | | | | |
| **Precondiciones**: Que la contraseña haya expirado | | | | |
| **Post- Condiciones** | Éxito: El Sistema (S) se redirige a la página de login con un cartel de éxito | | | |
| Fracaso: No aplica. | | | |
| 1. **Curso Normal** | | | 1. **Alternativas** | |
| 1. El use case comienza cuando el U realiza un login y su cuenta ha expirado. | | |  | |
| 1. El S se redirige a una página para cambiar la contraseña con un cartel: “Su cuenta ha expirado, por favor cambie la contraseña” | | |  | |
| 1. El U ingresa la clave actual y dos veces la clave nueva | | |  | |
| 1. El S controla que la clave actual sea la correcta. | | | 4.A.1 El S detecta que la clave actual es incorrecta y despliega un cartel de error. | |
| 1. El S controla que la clave nueva sea distinta a la actual | | | 5.1.A – El S detecta que la calve nueva y la actual son iguales y despliega un cartel de error. | |
| 1. El S controla que ambas claves nuevas coincidan. | | | 6.1.A – El S detecta que las claves nuevas no coinciden y despliega un cartel de error. | |
| 1. El S se redirige a la página de login con un cartel: “Su contraseña se ha cambiado correctamente” | | |  | |
| 1. Fin del Use Case. | | |  | |
| **Asociaciones de Extensión: no aplica** | | | | |
| **Asociaciones de Inclusión: no aplica** | | | | |
| **Use Case donde se incluye: no aplica** | | | | |
| **Use Case al que extiende: no aplica** | | | | |
| 1. **Use Case de Generalización: no aplica** | | | | |
| 1. **Autor: Antonel, Bonansea** | | | 1. **FUM: 15-11-2013** | |